

## BIJLAGE 16.

# DE FFOOKS SYMBOLS TEST

## HANDLEIDING VOOR GEBRUIK IN DE CLB

### 1. MATERIAAL

De test bestaat uit:

- een uitgesneden zwarte driehoek, cirkel en vierkant voor het kind
- het testboekje. Dit bestaat uit twee delen:
  - ✓ Op de eerste twee bladzijden staan symbolen voor het testen van de gezichtsscherpte van dichtbij: E op lijn, Ffooks symbolen op lijn, Snellen letters op lijn. De gezichtsscherpte van dichtbij wordt normaal niet getest in de CLB.
  - ✓ Op de volgende acht bladzijden staan de symbolen (driehoek, vierkant, cirkel) op lijn voor het testen van de gezichtsscherpte op afstand (6 meter). Onderaan elke pagina staat de nieuwe opgekleefde score (in decimale waarden): 0,1 – 0,16 – 0,25 – 0,3 – 0,5 – 0,63 – 1 – 1,2.

### 2. WERKWIJZE

Deze test is bestemd voor gebruik bij kinderen uit het buitengewoon onderwijs, waarbij de LogMAR-test en de Kay test niet uitvoerbaar zijn of een onbetrouwbaar resultaat geven.

#### 2.1. VOORBEREIDING

Laat het kind eerst de drie uitgesneden figuren benoemen.

#### 2.2. AFSTAND

De test wordt afgenomen op een afstand van **6 meter**.

#### 2.3. TESTAFNAME

- De visus wordt voor elk oog afzonderlijk bepaald. Het andere oog wordt afgedekt met plakkers (vb. Micropore 5cm breed) of een niet comprimerend occlusief verband of een occlusiebril van Leiden (klein model).
- De onderzoeker neemt het draaiboek in de hand, met de testpagina naar het kind gericht. Bij het aanwijzen van de figuren moet er op gelet worden dat de andere symbolen niet bedekt worden.
- Het kind krijgt de drie uitgesneden symbolen. Aan het kind wordt gevraagd hetzelfde symbool te tonen als de onderzoeker aanwijst.
- Men begint de test bij de pagina met de grootste figuren. De verpleegkundige wijst de eerste figuur aan. Toont het kind het juiste symbool, dan gaat men verder met de volgende pagina's waarvan telkens de eerste figuur getoond wordt. Als het kind een fout maakt, gaat men terug naar de vorige pagina. Alle figuren van deze pagina worden getoond. Als het kind geen fouten maakt, gaat men door tot pagina 6. (Verder hoeft men niet te gaan, daar dit indicatief is voor een visus > 1).

### 3. SCORE

- De visuswaarde komt overeen met de laatste **foutloos** gelezen pagina.

**Aan de slag met uw nieuwe visustest...**

**Volg deze instructies voordat u de Ffooks Symbols test voor het eerst gebruikt!**

De visustest die u in handen heeft, is de “**Ffooks Symbols Test**”. Hij komt uit Engeland, waar men gewoon is om de gezichtsscherpte in logaritmische, zogenaamde logMAR-, eenheden, uit te drukken. Deze waarden komen niet overeen met onze klassieke, decimale, Snellen-waarden!

***Daarom dient u nieuwe scores op het testboekje aan te brengen voordat u het voor de metingen in uw CLB kunt gebruiken!***

Volg, vóór het in gebruik nemen van de test, stap voor stap de onderstaande instructies. De stickertjes, die u in bijlage vindt, dienen op de aangegeven plaatsen aangebracht te worden. Dit is een éénmalige procedure die slechts enkele minuten in beslag neemt.

**Stap 1: Haal uw test uit de verpakking. Deze bestaat uit:**

- een uitgesneden zwarte driehoek, cirkel en vierkant voor het kind
- een draaiboek met figuren

**Stap 2: Leg het draaiboek op een tafel vóór u**

- Ga naar het blad met de twee grootste symbolen naast elkaar “Cirkel – Vierkant”
- Indien deze lijn volledig foutloos gelezen kan worden, komt dit overeen met een score van “0,1” in het ons vertrouwde decimale scoresysteem

**Stap 3: Neem het blad met stickertjes**

- Maak een stickertje met de waarde “0,1” los
- Breng het aan onderaan in het midden van de kaart op de voorgedrukte score (“60”)
- De opgekleefde score vervangt dus de oude score

**Stap 4: Draai het blad om en ga zo voort**

- Op het volgende blad ziet u twee kleinere symbolen naast elkaar “Vierkant – Driehoek – Cirkel”
- Indien deze lijn volledig foutloos gelezen kan worden, komt dit overeen met een decimale score van “0,16”
- Maak een stickertje met de waarde “0,16” los, en breng het aan onderaan in het midden van de kaart op de voorgedrukte score (“36”)
- Ga zo voort tot het blad met de vier kleinste symbolen “Cirkel – Cirkel – Driehoek – Vierkant”: deze lijn komt overeen met een decimale score van “1,2”
- Raadpleeg onderstaande tabel om de juiste decimale score aan alle lijnen toe te kennen

## Ffooks Symbols Test

<b>Foutloos Gelezen lijn</b>	<b>Symbolen</b>	<b>Visuswaarde in Snellen-equivalent</b>	<b>(Vervangt de voorgedrukte score)</b>
Lijn 1	Cirkel – Vierkant	<b>0,1</b>	<b>(60)</b>
Lijn 2	Vierkant – Driehoek – Cirkel	<b>0,16</b>	<b>(36)</b>
Lijn 3	Driehoek – Vierkant – Cirkel – Vierkant	<b>0,25</b>	<b>(24)</b>
Lijn 4	Vierkant – Vierkant – Driehoek – Cirkel	<b>0,3</b>	<b>(18)</b>
Lijn 5	Cirkel – Driehoek – Driehoek – Vierkant	<b>0,5</b>	<b>(12)</b>
Lijn 6	Driehoek – Vierkant – Driehoek – Cirkel	<b>0,63</b>	<b>(9)</b>
Lijn 7	Vierkant – Cirkel – Vierkant – Driehoek	<b>1</b>	<b>(6)</b>
Lijn 8	Cirkel – Cirkel – Driehoek – Vierkant	<b>1,2</b>	<b>(5)</b>

### **Stap 5: Er blijven stickertjes over... Handig voor later!**

- We hebben bewust meer stickers ter beschikking gesteld dan nodig. Bewaar ze want ze kunnen nog van pas komen:
  - Na intensief gebruik van de test zullen sommige stickertjes misschien loskomen of onleesbaar worden. U beschikt dan over reservestickers om ze te kunnen vervangen

### **Stap 6: En nu... aan de slag met uw nieuwe visustest**

- Raadpleeg eerst nog de Nederlandstalige handleiding in bijlage om zeker te zijn dat u de test op juiste manier gebruikt